Projekt einreichen & Punkte sammeln

# CAPTURE THE FLAG

Gruppenstunde | 25 Punkte | ab 8 Jahren | 8–30 Pers. | bis zu 2 Std.

Material: 2 Geschirrtücher, Flatterband, Stoppuhr, Trillerpfeife, Kleidungsstücke, um Teams einzuteilen

## WAS IST DAS ZIEL?

„Capture the flag“ ist ein Geländespiel, bei dem zwei Teams versuchen müssen, die Flagge des jeweils anderen Teams zu klauen. Es kommt dabei auf Schnelligkeit, Strategie und Geschicklichkeit an, wodurch der Zusammenhalt in der Gruppe gestärkt wird.

## WAS IST VORZUBEREITEN?

Sucht ein Gelände in der Natur, welches nicht ganz so leicht überschaubar ist und sich gut begrenzen lässt. Zum Beispiel bietet sich ein Wald an. Als Materialien benötigt ihr zwei Flaggen. Dafür könnt ihr Geschirrtücher nehmen. Flatterband kann helfen, das Spielfeld einzugrenzen. Außerdem benötigt ihr eine Stoppuhr, etwas um die beiden Teams unterscheiden zu können (z. B. ein bestimmtes Kleidungsstück wie Hut, Halstuch, Leibchen, ...) und eine Trillerpfeife.

## STEP BY STEP

**Das Spielfeld:**
Das Spielfeld wird in drei Bereiche eingeteilt. Ein Bereich für jedes Team und dazwischen eine neutrale Zone.

**Flagge verstecken:**
In ihrem eigenen Bereich versteckt jedes Team seine Flagge. Allerdings so, dass sie noch etwas sichtbar und auch für jeden Mitspieler erreichbar ist. Also nicht zu hoch verstecken oder vergraben. Für das Verstecken der Flagge und weitere Absprachen hat jedes Team 5 Minuten Zeit. Das Spiel beginnt mit Ertönen der Trillerpfeife.

**Flagge suchen:**
Dann heißt es: die Flagge des gegnerischen Teams suchen und die eigene Flagge verteidigen. Dabei darf Team A in der eigenen Hälfte Angreifenden des Teams B fangen – und umgekehrt. In der neutralen Zone und in der jeweils eigenen Hälfte ist man dagegen sicher. Wer in der gegnerischen Hälfte gefangen wird, muss für eine Minute in die neutrale Zone. Um das zu kontrollieren, passt eine unparteiische Person in der neutralen Zone auf und stoppt die Zeit für die Gefangenen.

**Flaggeneroberung:**
Die Flagge des Gegners hat man dann erfolgreich erobert, wenn sie in die neutrale Zone gebracht wird. Wird man mit der Flagge gefangen, so muss man diese einem Gegner wieder überreichen. Dieser muss sie unmittelbar wieder an dem vorherigen Ort verstecken.