



CHAOSSPIEL

MESSDIENER & YOUTH WORK HÖCHST

Projekt
einreichen
& Punkte
sammeln



Gruppenstunde



25



ab 7 Jahren



20+



2-3 Std.



Material: Spielbrett, Stift, Papier, Klebeband, Fragen mit Lösungen und Aufgaben mit dem dazu benötigten Material, Würfel. Optional: Absperrband, um das Gelände einzuzengen

WAS IST DAS ZIEL?

Das Chaosspiel ist ein Bewegungsspiel, bei dem mehrere Teams gegeneinander antreten. Jedes Team wird durch eine Spielfigur auf dem Spielbrett vertreten. Ziel des Spiels ist es, auf einem Gelände verteilte Fragen und Aufgaben schnell zu finden und korrekt zu lösen, um als erstes das Ziel auf dem Spielfeld zu erreichen.

WAS IST VORZUBEREITEN?

Sucht ein großes, abwechslungsreiches Gelände. Zum Beispiel eignet sich ein Schulhof oder ein Park. Bei Regen eignet sich auch ein Haus mit mehreren Räumen. Wichtig ist, dass sich die Teilnehmenden frei bewegen können. Bereitet so viele nummerierte Kärtchen vor, wie das Spielbrett Felder hat. Auf die Vorderseite schreibt ihr die Zahl, auf die Rückseite die entsprechende Frage oder Aufgabe. Achtet darauf, dass die Aufgaben dem Alter der Teilnehmenden angepasst sind.

STEP BY STEP

- Spielbrett: Entscheidet euch anhand der Gruppengröße für ein passendes Spielbrett. Zum Beispiel

könnt ihr ein Brett von Mensch-Ärgere-Dich-Nicht nehmen. Außerdem findet ihr im Internet unterschiedliche Vorlagen für Chaosspiel-Spielbretter zum Ausdrucken.

- Spielfeld: Verteilt die nummerierten Kärtchen mit den Fragen und Aufgaben sichtbar im Gelände, jedoch nicht zu offensichtlich. Erklärt den Teilnehmenden zu Beginn, wie groß das Spielfeld ist.
- Gruppeneinteilung: Teilt die Teilnehmenden in möglichst gleich große Gruppen ein, idealerweise mit 4 bis 6 Personen, je nachdem, wie komplex eure Fragen und Aufgaben sind. Lasst jede Gruppe eine individuelle Spielfigur basteln oder suchen.
- Durchführung: Die erste Gruppe beginnt und würfelt. Die Spielfigur wird entsprechend der gewürfelten Zahl auf dem Spielbrett weitergezogen. Nun sucht die Gruppe im Gelände das Kärtchen mit der entsprechenden Nummer. Ist das Kärtchen gefunden, merkt sich die Gruppe die gestellte Frage oder Aufgabe und kehrt zur Spielleitung zurück. Dort trägt sie die Frage oder Aufgabe vor und löst sie.



Fortsetzung auf Seite 2



Bei einer falschen Lösung muss die Gruppe drei Felder auf dem Spielbrett zurückgehen. Dann ist die nächste Gruppe dran. Das Spiel geht so lange weiter, bis ein Team das Zielfeld erreicht hat und damit das Chaosspiel gewinnt.

TIPP:

Hier findet ihr zur Inspiration mögliche Fragen und Aufgaben für das Chaosspiel:

Nennt drei verschiedene Käsesorten.

Nennt fünf Ballsportarten.

Nennt zehn Gemüsesorten.

Spielt eine Partie Schnick-Schnack-Schnuck gegen die Gruppenleitung.

Nennt zehn Charaktere aus der Bibel.

Nennt fünf Olympische Sportarten.

Denkt euch einen Schlachtruf aus und ruft ihn!

Jeder aus der Gruppe macht 10 Hampelmänner.

Nennt drei Wörter, die sich auf folgendes Wort reimen:
(z.B. Bahn)

Nennt zwei Gebete, die ihr kennt.

Nenne drei Heilige

Nenne zwei Gleichnisse aus der Bibel.

Frage: Gott begegnet Mose im brennenden ...?

Vervollständige den Satz. Jesus sagt: Ihr seid das ...

Malt ein Tier.

Wie viele Evangelien gibt es im Neuen Testament?

Nenne drei Namen für Gott.

Nenne fünf Dinge, die eckig sind.

Nenne drei Dinge, die man sehen, aber nicht fühlen kann.

Sammelt fünf verschiedene Blätter draußen.

Nennt vier Getreidesorten.